

## รายละเอียดกลุ่มหัวข้อการประกวด

### ประเภทผลงาน ระดับอาจารย์ และบุคคลทั่วไป

1) **กลุ่ม A นวัตกรรมด้านเทคโนโลยีอุตสาหกรรม** ประกอบด้วย นวัตกรรมที่เป็นประโยชน์ต่อภาคอุตสาหกรรม เช่น ยานยนต์ ชิ้นส่วน อะไหล่ เครื่องจักรกลและโลหะการ หุ่นยนต์ ปัญญาประดิษฐ์ อากาศยานไร้คนขับ ดิจิทัล ระบบอัตโนมัติ ไฟฟ้า ขนส่ง การปรับปรุงสถานะแวดล้อมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีพื้นฐานทางวิศวกรรมศาสตร์ วิศวกรรมศาสตร์ วัสดุศาสตร์ อุตสาหกรรมวิจัย และอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว และอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

2) **กลุ่ม B นวัตกรรมด้านพลังงานและสิ่งแวดล้อม** ประกอบด้วย นวัตกรรมที่เป็นประโยชน์ต่อการสร้างความมั่นคงทางพลังงาน เช่น เทคโนโลยีในการผลิตพลังงานทดแทน พลังงานทางเลือก พลังงานสะอาด เทคโนโลยี/อุปกรณ์ เพื่อการลดใช้พลังงาน ประหยัดพลังงาน การพัฒนาอุตสาหกรรมพลังงาน การพัฒนาของเสียเพื่อนำกลับมาใช้เป็นพลังงาน และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

3) **กลุ่ม C นวัตกรรมด้านเทคโนโลยีการเกษตรและผลิตภัณฑ์อาหาร** ประกอบด้วย ผลงานนวัตกรรมที่เป็นประโยชน์ด้านอุตสาหกรรมการเกษตร การส่งเสริมความมั่นคงทางอาหารและทางการเกษตร/ปศุสัตว์/ประมง อาทิ การแปรรูปผลผลิตทางการเกษตร วิทยาการหลังการเก็บเกี่ยว ทรัพยากรพืช การออกแบบบรรจุภัณฑ์หีบห่อ ผลิตภัณฑ์ทางการเกษตร/ปศุสัตว์/ประมง เครื่องมือ/เครื่องจักรกล/อุปกรณ์ด้านการเกษตร/ปศุสัตว์/ประมง การขนส่ง/โลจิสติกส์ของสินค้าทางการเกษตร/ปศุสัตว์/ประมง วิทยาศาสตร์ชีวภาพ เทคโนโลยีการอาหาร อุตสาหกรรมอาหารและอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

4) **กลุ่ม D นวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์สุขภาพ/สุขภาพสัตว์** ประกอบด้วย นวัตกรรมที่เป็นประโยชน์ต่อการส่งเสริมคุณภาพชีวิตและสุขอนามัยที่ดีต่อประชาชนและสุขภาพสัตว์ เช่น ผลิตภัณฑ์ทางการแพทย์และสาธารณสุข เครื่องมือ/อุปกรณ์/ชุดทดสอบทางการแพทย์และสาธารณสุข ผลิตภัณฑ์เวชสำอาง ผลิตภัณฑ์เพื่อความงาม ผลิตภัณฑ์เพื่อสุขภาพ ผลิตภัณฑ์เพื่อส่งเสริมสุขภาพสัตว์ นวัตกรรมเพื่อลดอุบัติเหตุ/ลดอัตราการตาย นวัตกรรมเพื่อผู้สูงอายุ/ผู้ทุพพลภาพ นวัตกรรมเพื่อสร้างเสริมสุขภาพร่างกายและทางจิต วิทยาศาสตร์ ฟิสิกส์ เคมี ชีววิทยา วิทยาศาสตร์การแพทย์ การแพทย์แผนไทย และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

5) **กลุ่ม E นวัตกรรมด้านงานสร้างสรรค์และศิลปกรรม** ประกอบด้วย นวัตกรรมที่เป็นประโยชน์ต่อคุณภาพชีวิตของคนในสังคม การส่งเสริมโอกาสทางการศึกษา ส่งเสริมวัฒนธรรม และการเรียนรู้ตลอดชีวิตอย่างมีคุณภาพ เช่น สื่อการเรียนการสอน สื่อทางการศึกษา สื่อการเรียนรู้ เกมส์ ของเล่น กิจกรรมสั้นทางการ ออกแบบหลักสูตร/เทคนิคการเรียนรู้/การเรียนการสอน งานสร้างสรรค์ การออกแบบสถาปัตยกรรม และออกแบบภายใน การออกแบบผลิตภัณฑ์ การออกแบบเครื่องแต่งกาย การออกแบบเครื่องประดับ การออกแบบสื่อมัลติมีเดีย การออกแบบทัศนศิลป์ งานประยุกต์ศิลป์ ศิลปะการแสดง ดนตรี ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ คอมพิวเตอร์ ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ และอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

## ผลงานประเภท นักศึกษาระดับปริญญาตรี

1) กลุ่ม F สิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ประกอบด้วย เป็นการออกแบบพัฒนาและสร้างสิ่งประดิษฐ์ เพื่อการใช้ประโยชน์ด้านวิทยาศาสตร์ ฟิสิกส์ เคมี ชีววิทยา วิทยาศาสตร์การแพทย์ การแพทย์แผนไทย เทคโนโลยีสารสนเทศ คอมพิวเตอร์ ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ และศาสตร์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

2) กลุ่ม G สิ่งประดิษฐ์ด้านเทคโนโลยีการเกษตรและอาหาร ประกอบด้วย ประโยชน์ในด้านอุตสาหกรรมการเกษตร ทรัพยากรพืช การป้องกันกำจัดศัตรูพืช ทรัพยากรน้ำเพื่อการเกษตร ทรัพยากรสัตว์ ทรัพยากรประมง ทรัพยากรป่าไม้ ระบบเกษตร ทรัพยากรดิน ธุรกิจ การเกษตร วิศวกรรมและเครื่องจักรกลการเกษตร สิ่งแวดล้อมทางการเกษตร วิทยาศาสตร์ชีวภาพ เทคโนโลยีการอาหาร อุตสาหกรรมอาหาร และศาสตร์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

3) กลุ่ม H สิ่งประดิษฐ์ด้านศิลปะและการออกแบบ ประกอบด้วย ผลงานทัศนศิลป์ นาฏยศิลป์ ศิลปะการแสดง ดนตรี การออกแบบสถาปัตยกรรม และออกแบบภายใน การออกแบบผลิตภัณฑ์ การออกแบบเครื่องแต่งกาย การออกแบบเครื่องประดับ การออกแบบสื่อมัลติมีเดีย การออกแบบทัศนศิลป์ งานประยุกต์ศิลป์ และอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง